



OŠ SVETI TOMAŽ

**OBVEZNI
IZBIRNI PREDMETI
za šolsko leto 2024/2025**

7. razred

Ponujeni predmeti:

Zap. Št.	Naziv predmeta	Izvajalec/-ka
1.	Šport za sprostitev	Herman Prejac
2.	Obdelava gradiv- LES	Drago Slavinec
3.	Glasbena dela	Aleksandra Kelemina Plemenič
4.	Likovno snovanje 2	Zdenka Šafarič
5.	Multimedija	Drago Slavinec

V devetletki ponuja šola v 3. vzgojno izobraževalnem obdobju obvezne izbirne predmete.

V skladu z zakonodajo **učenec obvezno izbere dve uri pouka obveznih izbirnih predmetov tedensko**, lahko pa tudi **tri ure, če s tem soglašajo starši**. Predmetov, ki so enoletni in so jih učenci že obiskovali, si ponovno ne morejo izbrati.

Izbirni predmeti se ocenjujejo s številčnimi ocenami. Ko se učenec odloči, da bo obiskoval določene izbirne predmete, mora biti obvezno prisoten pri pouku le-teh. Vsaka odsotnost bo zabeležena in jo je potrebno opravičiti z opravičilom.

Učenec, ki obiskuje glasbeno šolo z javno veljavnim programom, je lahko na predlog staršev oproščen sodelovanja pri izbirnih predmetih v celoti ali le pri eni uri tedensko. Uveljavljanje glasbene šole označite na prijavnici za izbirne predmete. Starši po junijskem roku za vpis v glasbeno šolo za naslednje šolsko leto osnovni šoli posredujejo tudi potrdilo o vpisu njihovega otroka v glasbeno šolo z javno veljavnim programom. Ravnatelji v skladu z določbami zakona, ki ureja splošni upravni postopek, odloči o oprostitvi za posamezno šolsko leto. Za učence, ki se v glasbeno šolo vpisujejo naknadno v avgustu, starši posredujejo dokazilo o vpisu najkasneje

do 15. septembra.

Oprostitev sodelovanja pri izbirnih predmetih se za posameznega učenca zabeleži v dnevnik in redovalnic oddelka. Učenec, ki je oproščen sodelovanja pri izbirnih predmetih, se iz teh predmetov ne ocenjuje, v spričevalu pa se v rubriko za izbirne predmete zapiše »oproščen«.

KRATKA PREDSTAVITEV OBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV ZA 7.R.:

ŠPORT ZA SPROSTITEV



Ponujamo sodobne športno-rekreativne vsebine glede na možnosti okolja ter interes učencev. Namen je spoznati nove športe in poudariti razvedrilni ter sprostilni značaj športa.

Vsebuje splošno kondicijsko pripravo (sodobni programi, kot so fitness, fartek - oblika teka v naravi...), aerobiko in ples (družabno plesne igre in družabni plesi, elementi sodobnega plesa), pohodništvo in gornišstvo, plavanje (utrjevanje izbrane tehnike, skok na glavo, potop z navpičnim prelomom, osnovni elementi vaterpola), igre na snegu, smučanje, drsanje ter kolesarjenje, namizni tenis, badminton, športno streljanje...

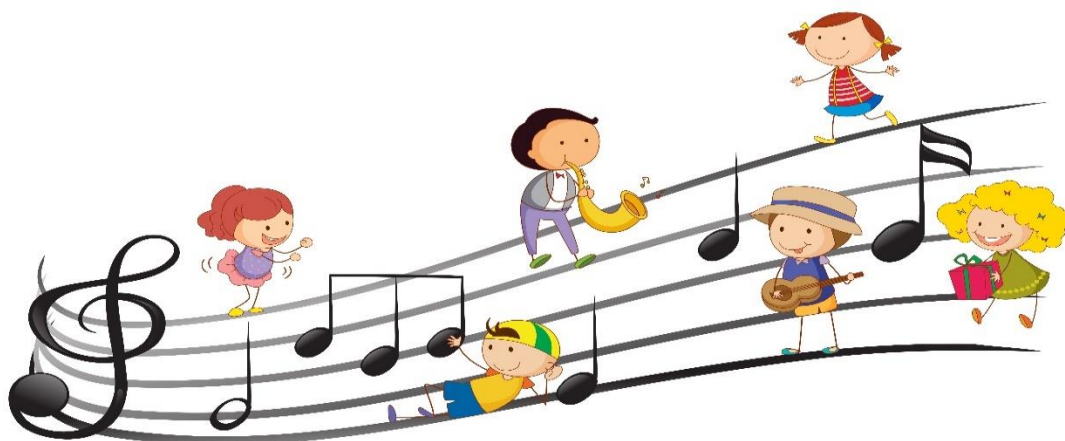
Predmet se izvaja eno uro tedensko.

OBDELAVA GRADIV - LES



Izbirni predmet Obdelava gradiv – les si izberejo učenci, ki radi izdelujejo izdelke iz lesa. Tako spoznajo lastnosti in vrste lesa, orodja za obdelavo... Na začetku si narišejo načrt s pomočjo računalniškega programa, izdelajo dokumentacijo za izdelek ter nato izdelajo še sam izdelek. Predmet je primeren za učence, ki radi žagajo, vrtajo, brusijo, merijo. Izdelke na koncu odnesejo domov.

GLASBENA DELA



Ta predmet je namenjen vsakomur, ki ga glasba zanima.

Ne predvideva posebnega glasbeno teoretičnega predznanja, pač pa veliko radovednosti, spodbudnega duha in volje za zbrano poslušanje glasbenih del, za katere pri samem pouku zmanjka časa.

Učenci, ki bodo obiskovali ta predmet, bodo spoznali različne glasbene sloge. Svoje delo bodo predstavili tudi drugim.

Predmet se izvaja eno uro na teden.

LIKOVNO SNOVANJE 2



Imaš dovolj pisanja in poslušanja? Potem je ta predmet namenjen prav tebi! Pri likovnem snovanju ustvarjamo: rišemo stripe, se igramo s črkami, razporejamo barve, rišemo skice za oblačila in delamo kipe iz različnih materialov. Pridi -ustvarjajmo skupaj! Predmet se izvaja eno uro tedensko ali pa v blok urah na 14 dni.

MULTIMEDIJA



Izbirni predmet multimedija je namenjen učencem, ki jih veseli delo z računalnikom. Projektno delo poteka v skupinah. Učenci si v skupini izberejo temo ter jo obdelajo po posameznih področjih. Posamezne dele na koncu na predstavitvi združijo v celoto. Spoznajo delovanje programa Microsoft Powerpoint. Spoznajo tudi, kako vstaviš sliko, narediš animacijo, prehod med posameznimi stranmi, kako narediš hiperpovezave, dodaš zvočne učinke, vstaviš ozadje animacije, pošlješ elektronsko pošto... Posamezna skupina na koncu šolskega leta predstavi svoj projekt.